

適用年段&科目

主題領域

國小全年級

國語

遊戲式學習

高互動教學

《動文字》數位 互動桌遊-國語科

高互動文字拆解桌遊

解決詞語教學痛點

教育部採購產品序號: 11211-195

《動文字》數位桌遊將文字拆解，讓學生在配對部首與偏旁，以及識字和識詞的遊戲過程中，快速累積字彙量、學習欣賞中文字的博大精深。遊戲中設計了多種遊戲環節，包括「文字好朋友」、「文字接龍」、「文字放射線」等等，幫助學生提高字彙量、加強對於詞語的理解。本課程精準解決國語老師在詞語教學上的一大痛點，透過有趣且高互動數位桌遊設計，讓整個班級的學生都能跟著教師的腳步，大量練習、加深記憶，達到提升識字與組字的語文能力的學習成效，降低學生寫錯字、用錯詞的情況，也能培養生字學習的自學能力。



遊戲化學習

- 無須不斷翻閱國語字典，透過高互動遊戲學習，幫助學生不知不覺快速累積字彙量



互動式學習

- 與學生手機、平板，以及教室大屏等設備進行互動，實現以學生為中心的教學



備課好夥伴

- 省去老師大量備課時間，提高學生學習興致、激發創造力和團隊合作能力



培養國語文素養

- 透過互動遊戲配對部首與偏旁，以及識字和識詞，學習欣賞中文字的博大精深

文字放射線

進階文字聯想

- 1 牌主於中心放置一張偏旁牌開始遊戲，玩家依序抽出部首卡牌，由中心往四周配對。
- 2 若能配對成功，並造詞，即可得分；反之，則需將卡牌放回棄牌區，結束本回合。
- 3 遊戲版圖可無限延伸，刺激玩家思維靈活性，提升詞彙量。亦可加入倒數計時器，增加遊戲刺激性。



部首拆解 提高字詞辨析能力

文字好朋友

翻卡牌進行文字配對

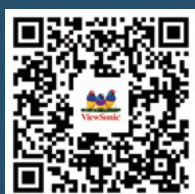
- 1 玩家每次隨機翻開一張卡牌，配對成功卡牌能配對成字，即可得分。
- 2 得分玩家可以繼續翻開下一張卡牌，直到無法配對成字。若無法配對成字，需將卡牌翻回背面。
- 3 將配對成功的字，寫入右側格子中，作為文字紀錄和練習。找出9個字，遊戲即結束。



提高學習興趣 神秘翻牌好好玩

ViewSonic | Education

了解更多



校園數位內容與 教學軟體採購方案

*產品內容若有變動調整，將以官網資訊為主

