

AI智慧辨識編輯系統

ROBOTICS-EDUCATION

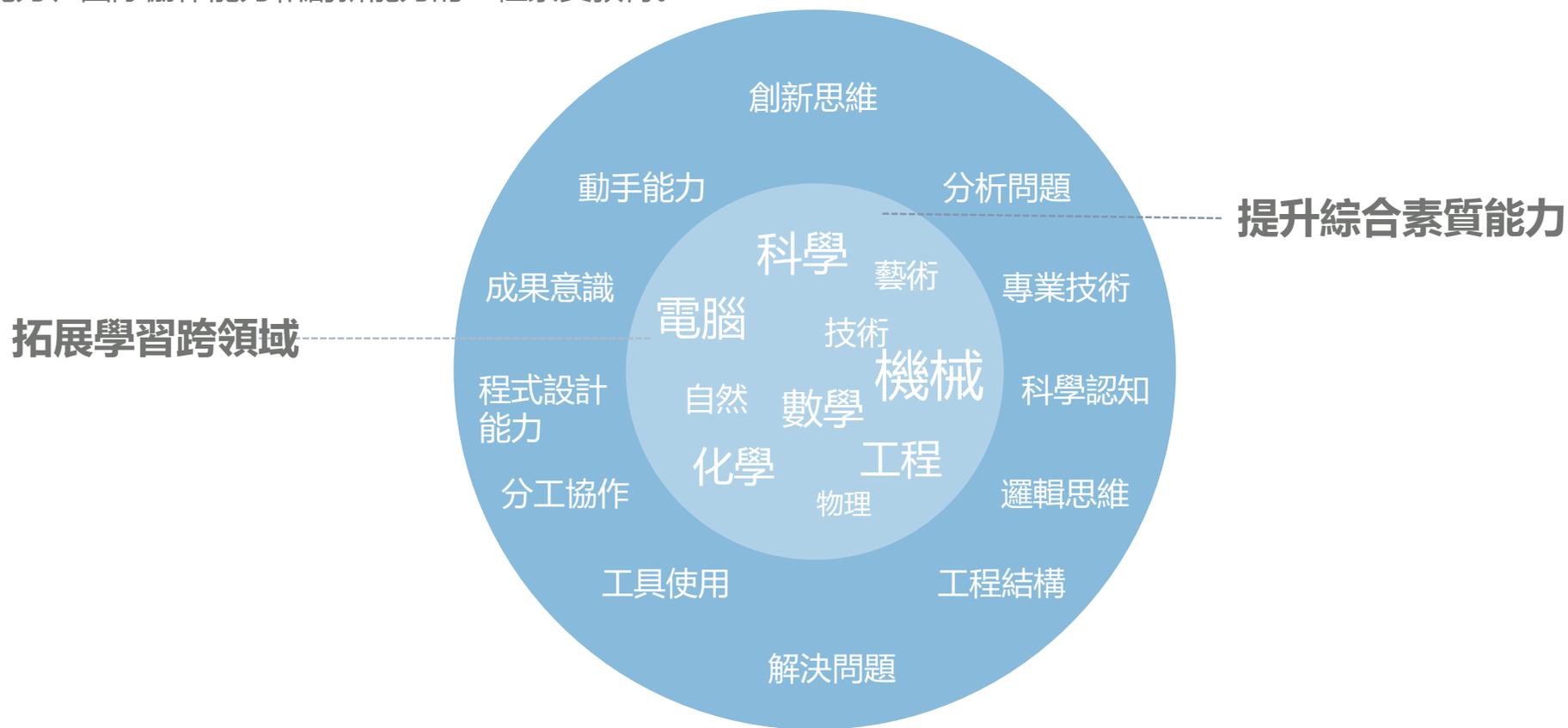
智在教育 樂在學習

邏輯運算思維

Maker education: new education mode of comprehensive quality

創客教育：綜合素質培養新模式

創客教育是創客文化與教育的結合，基於學生興趣，以專案學習的方式，使用數位化工具，宣導造物，鼓勵分享，培養跨學科解決問題能力、團隊協作能力和創新能力的一種素質教育。



The trend of Maker Education 創客教育的發展趨勢

※ 政府支持宣導

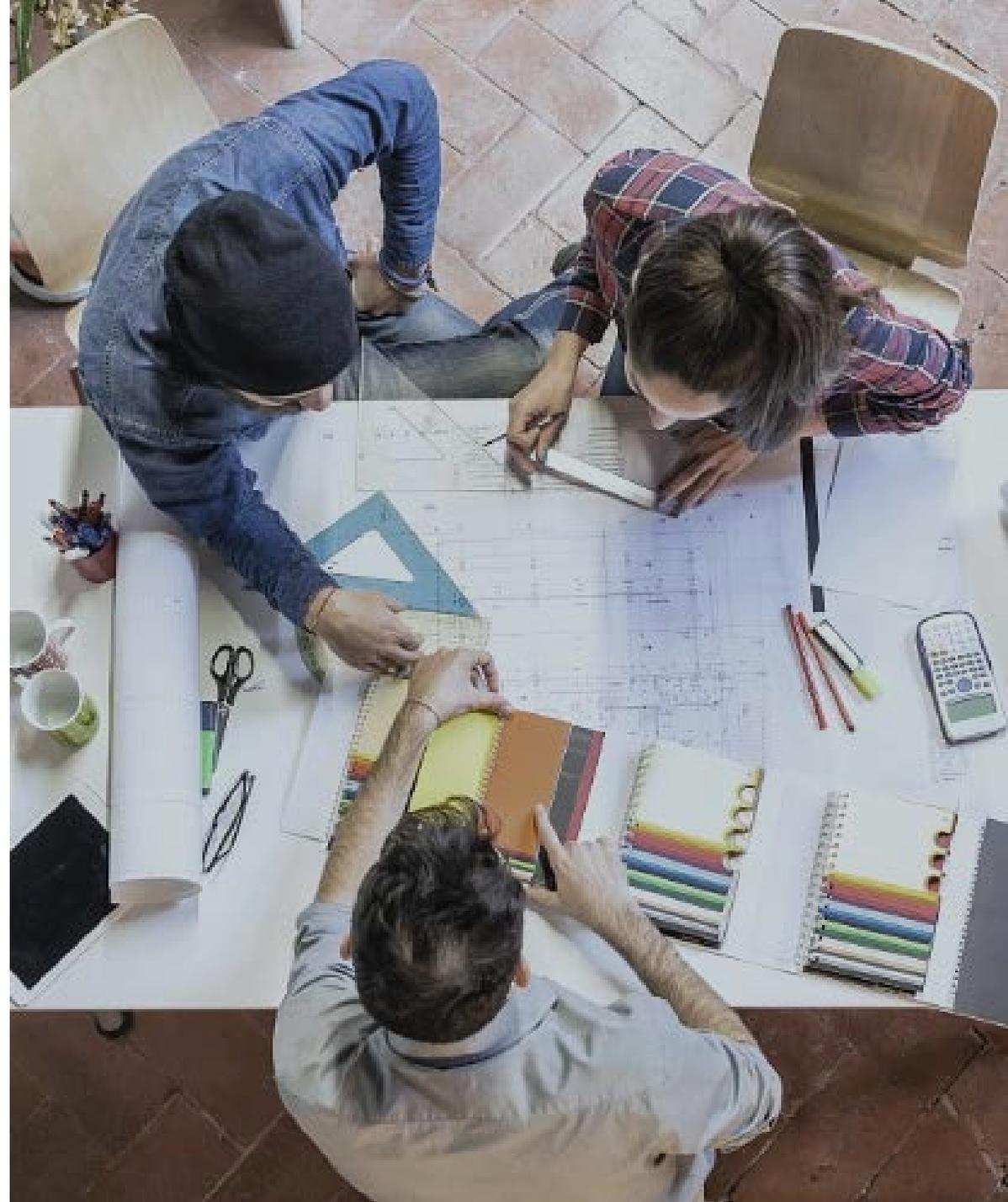
近年來，政府部門積極推進的各類課程課綱修訂工作中都強調了對創客教育的重視和引導。

※ 行業發展需要

教育界突破傳統教育模式，極需更多創新的教學形式及教育資源的實際呈現

※ 人才培養需求

隨著社會及科技的進步，需要更多具備創新能力、動手能力及解決問題能力的綜合型人才的需求，以滿足社會的高速發展。



Perfect robot education system 完善機器人教育體系

The screenshot displays a software interface for robot programming. On the left is a vertical menu with categories: 控制 (Control), 控制器 (Controller), 基礎動作 (Basic Actions), 拳擊 (Boxing), 足球 (Soccer), 自訂動作 (Custom Actions), 音樂 (Music), 數學 (Math), and 變數 (Variables). The central workspace contains a block-based program starting with '開始' (Start), followed by an '如果執行' (If Execute) block containing '傳感器模組' (Sensor Module) with '選擇端口 1' (Select Port 1) and '選擇操作變數' (Select Operation Variable), and '伸展手臂' (Extend Arms). The '否則執行' (Else Execute) block contains '右側縮起' (Retract Right Side). Below this is an '音樂動作模組' (Music Action Module) with '請選擇音樂' (Please Select Music) and '執行' (Execute).

The top toolbar includes icons for: 新增 (Add), 開啟 (Open), 儲存 (Save), 另存為 (Save As), 下載 (Download), 代碼框 (Code Block), SD卡模式 (SD Card Mode), 導入動作 (Import Action), 設置 (Settings), and 通道 (Channel). On the right, there is a '無線連接' (Wireless Connection) section with a '未連接' (Not Connected) status and a '連接口' (Connection Port) dropdown.

Below the connection section is a table for '音樂列表' (Music List):

名字	速度	延遲模組

Below the table are buttons: 生成模組 (Generate Module), 動作預覽 (Action Preview), 恢復站立 (Restore Standing), 刪除動作 (Delete Action), and 增加動作 (Add Action).

At the bottom right is a 3D robot model with 17 numbered sliders for joint control:

- Slider 17: 90
- Slider 11: 100
- Slider 10: 170
- Slider 3: 100
- Slider 2: 30
- Slider 9: 120
- Slider 1: 80
- Slider 12: 100
- Slider 4: 100
- Slider 13: 107
- Slider 5: 93
- Slider 14: 145
- Slider 6: 55
- Slider 15: 76
- Slider 7: 124
- Slider 16: 100
- Slider 8: 100

The target of humanoid robot education

機器人教育培養目標

22%

提高認知

1. 提升學生對前沿科技成果的認識;
2. 提高學生對機器人設計原理的認識;
3. 提高學生對機器人工程原理的認識;
4. 提高學生對機器人運動原理的認識;
5. 提高學生對機器人程式設計的認識;
6. 培養學生對創客教育的認知與興趣;
7. 改變學生對學習的認知;

音樂	舵機1	舵機2	舵機3
nobody	85	30	130
	100	10	185
	20	70	140

Joint	Value
11	70
10	170
12	100
9	115
13	60
14	23
15	155
16	100
3	130
2	30
1	85
4	100
5	140
6	177
7	45
8	100

Version: 1.2.0-51-g5416a58

創客創新教育踐行者

憶傑科技從事教育教具、教材研發於一體，不斷在創客實驗、程式設計教育領域開拓創新，是專業為各級學校研發創客課程解決方案的教育科技公司。提供創客課程設計、教材、師資等全方位教育服務，是創客創新教育的執行者。

憶傑科技擁有專業的技術研發和研究團隊，秉承“品質教育、STEAM教育”理念，堅持技術創新與產、學、深度融合，研發出創客教育的整套教育體系，並依機器人教育服務和技術自主研發等方面的資源優勢，為憶傑科技的創新教育發展奠定了堅實基礎，為其始終處於行業領先地位。