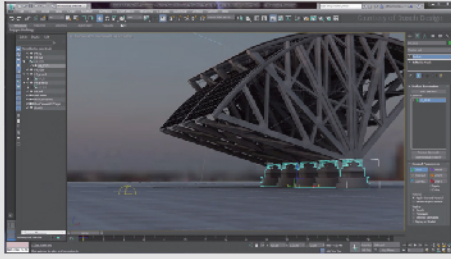


3 AUTODESK® 3DS MAX®

利用可自訂和協同合作的 3ds Max® 3D 軟體，以更短的時間讓人物和環境栩栩如生。取得應使用者要求的全新功能和增強功能，專為娛樂與設計專業人士而打造。利用 3ds Max® 軟體製作專業品質的 3D 動畫、彩現和模型。高效的工具集可協助您更快速建立更優異的 3D 內容。



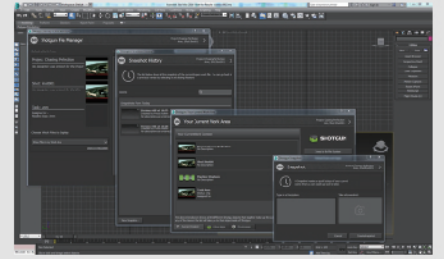
● 高 DPI 顯示器支援

在現代 HDPI 顯示器與筆記型電腦上成功執行 3ds Max。3ds Max 現在可正確套用 Windows 顯示比例，以便使用者界面在高 DPI 顯示器上更易於辨識。3ds Max 還引入了新的以 Qt 為基礎的皮膚，可套用新的視覺樣式指南中所定義的現代外觀以及現代多重縮放比例圖示。



● 動畫生產力增強功能

Trackview 改善功能 (例如新配置) 可滿足動畫師的需求，讓他們在 3ds Max 階段作業和啟用之間保持連續性。用於操控關鍵畫面值和時間的新工具，可改善在編輯器中選取和製作關鍵畫面的程序。在「運動」面板中，清單控制器中的複製/貼上/重設功能與軌跡快速選取可提升可用性。



● 流水線工具整合

利用擴充和改進的 Python/.NET 工具集，更緊密地與數種流水線工具整合。整合此程式設計語言做為 3ds Max 使用者的備選腳本語言，可讓 Python 開發人員建立協力廠商外掛程式，使新流水線工具更豐富且更易存取。

● 模擬資料匯入 (CFD)

Autodesk CFD 訂戶現在可以使用 3ds Max 照明和彩現工具，視覺化資料隨時間變更的情況。Max Creation Graph 非常適合非程式設計師，可用於以下用途：

- 動畫呈現 CFD、.CSV 或 OpenVDB 格式的模擬資料。
- 套用彩現型式。
- 套用 CFD 速度欄位。
- 動畫呈現氣流雲形線，讓準確的資料變得栩栩如生。



▶ 更多介紹

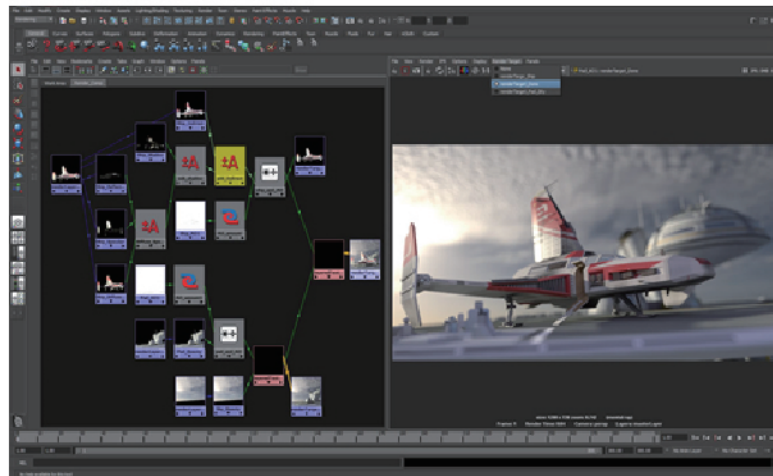
M AUTODESK® MAYA®

運用 Maya® 3D 動畫、建模、模擬和彩現軟體，讓您的想像變為現實。Maya 可以讓美工人員利用一個快速且具創意的工具集來呈現他們的創作構想。

● 主要功能

- ▶ 3D Type
- ▶ Bifrost 程序效果平台
- ▶ 動畫效能 (增強功能)
- ▶ 造型建立工作流程 (增強功能)
- ▶ 全新雕刻工具集
- ▶ Arnold in Maya
- ▶ 增強的外觀開發工作流程
- ▶ 色彩管理
- ▶ 2D 和 3D 整合

● 2D 和 3D 整合



▶ 更多介紹

 大塚資訊科技股份有限公司

<http://www.oitc.com.tw>

■ 台北總公司 TEL : 02-8964-6668
■ 新竹分公司 TEL : 03-550-5568
■ 台中分公司 TEL : 04-2258-2355

■ 台南分公司 TEL : 06-215-3356
■ 高雄分公司 TEL : 07-550-1398

■ 歐艾提希(上海) TEL : 021-6299-9359
■ 大家软件(苏州) TEL : 0512-5035-9889
■ 大家软件贸易(东莞) TEL : 0769-8188-8721