

VR 環保分類資源回收教學模組

Recycle 資源回收模組

The easy way to access Unity VR game designing.

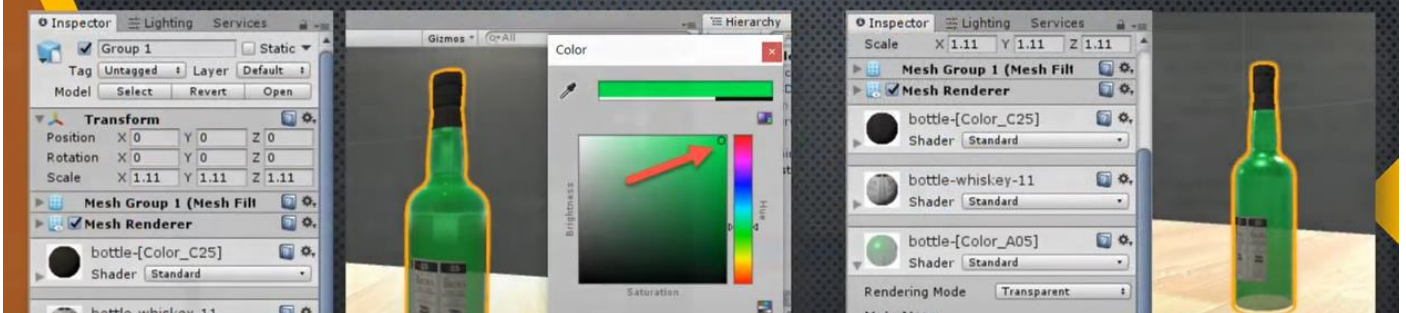


修改模型的材質

打開 Albedo 的色盤

修改顏色與透明度

修改光澤度



1. 可立即使用執行檔作程式互動展示
2. 垃圾產生器自動產生不同垃圾物件
3. 拾取垃圾物件可進行「可回收」、「不可回收」對應拾撿
4. 輸送帶運送垃圾物件模式
5. 開始遊戲按鈕設計
6. 有教 VR 程式設計的學校，可於 UNITY 編輯工具中修改
7. 垃圾總量、可回收垃圾數量、不可回收垃圾數量
8. 含計分模式
9. 可以編輯工具中，更換垃圾模型、修改尺寸與重量
10. 含專案檔、中文範例說明開發手冊電子檔、展示程式
11. 專人到校指導使用操作教學