

VR 保齡球遊戲專題教學模組



最佳 Unity VR 翻轉教學教材

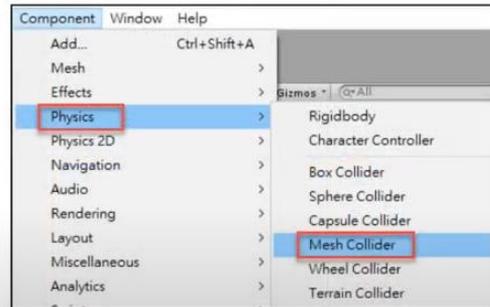
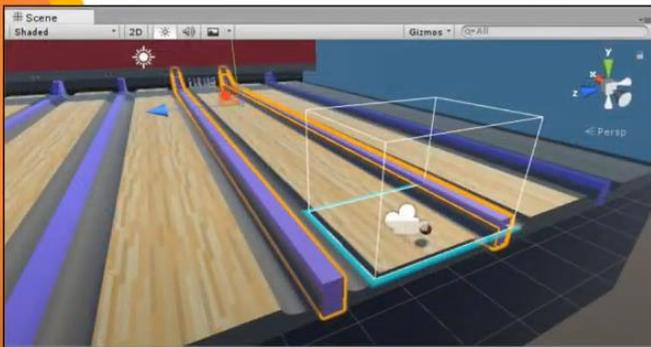


Create \ Create Empty

Add Component \ 關鍵字 man
選擇 VRTK_SDK Manager

用滑鼠選取二側的「球道 walls」

為球道 walls 添加「Mesh」物理碰撞外型



1. 可立即使用執行檔作程式互動展示
2. 用單支 VR 手把抓取、拋射投擲體「投擲體」與「反應物件」作碰撞偵測計分功能
3. 計分板模式
4. 「反應物件」會依投擲體動量觸發改變位置
5. 可於編輯工具中自行修改「投擲體」：物理彈性系數、尺寸、位置、貼圖外觀
6. 可於編輯工具中自行修改「反應模板」：物理彈性系數、尺寸、位置、圖型外觀
7. 可於編輯工具中自行修改音樂、音效、計分內容、文字字型
8. 可於編輯工具中設定自動重新開局秒數
9. 含專案檔、中文範例說明開發手冊電子檔、展示程式
10. 專人到校指導使用操作教學