

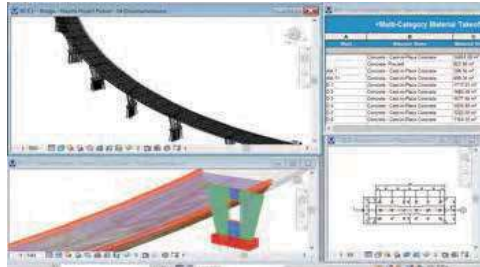
工程建設建築、結構、機電詳細設計

Autodesk Revit 是用於建築、結構、機電設計和建模的 BIM 解決方案，也可以對橋樑、橋墩和擋土牆等土木工程結構進行建模，創建3D配筋模型，並製作 2D 圖紙並計算數量。

設計、討論和圖紙製作

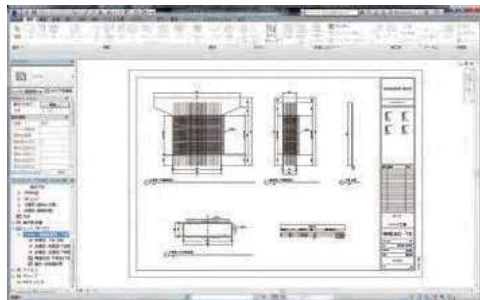
專為 BIM 設計的 Autodesk Revit 軟體能夠說明您捕捉和分析最具創新性的設計構思，並精確地保持您的設計理念。Revit 提供包含豐富資訊的模型，能夠支援針對可持續設計、衝突檢測、施工規劃和建造做出明智的決策。同時幫助您與工程師、承包商和業主更好地溝通協作。設計過程中的所有變更都會在相關設計與文檔中自動更新，實現更加協調一致的流程，獲得更加可靠的設計文檔。

Revit 也相容土木工程設計的 3D 建模，可以透過與 Civil 3D 的協作功能，使用線性資訊進行橋樑建模，並進行設計過程中的簡易結構分析。



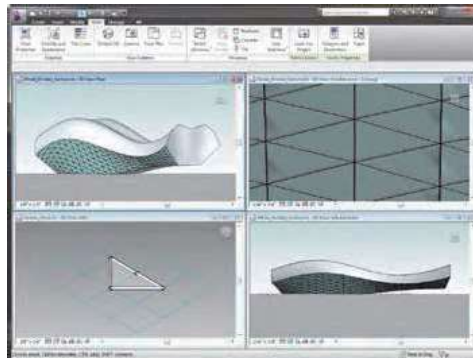
土木工程結構建模

設計人員可以透過簡單的操作自由地進行土木工程結構的 3D 建模。完成的結構可以導入 InfraWorks 並完成更多視覺化專案資料。



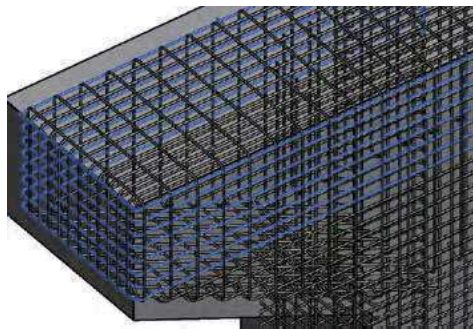
圖紙製作

Revit 會根據創建的模型資訊自動生成平面圖、立面圖和剖面圖等。由於可以節省圖紙製作的時間，因此可以將時間花在結構的設計上。



概念設計工具

可以更輕鬆地創建草圖和具有自由形狀的模型，並以對話模式動作表單。



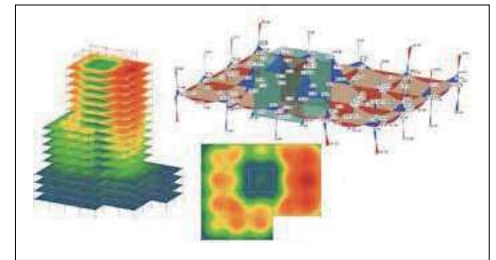
3D 配筋模型和配筋干涉檢查

可以為建模結構創建 3D 配筋模型。也可以根據模型製作 2D 圖紙和匯總表。此外，還可以確認鋼筋之間以及鋼筋和構件等之間的干涉。



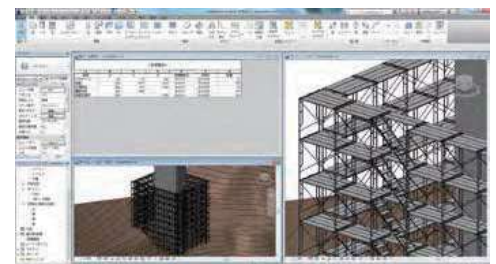
多種材料的建模

結構工程師使用混凝土，鋼鐵和 PC 石等各種材料。Revit 支持這些材料並支持靈活的設計。



Structural Analysis Toolkit for Revit

可以透過 Subscription 協議中可用的 Structural Analysis Toolkit for Revit 從雲中執行靜態結構分析。可以輕鬆計算同一模型的不同條件，並可以進行快速設計探討。



臨時材料的探討

Revit 還包括腳手架等一系列臨時材料，可以根據結構輕鬆規劃腳手架。對施工程式的探討也很有效。



Civil Structures

透過使用 Subscription 協議中可用的 Civil Structures for Autodesk Revit 功能，就可以與 Civil 3D 協作創建橋樑。可以對包括路基形狀、甲板、橋臺、橋墩和欄杆在內的橋樑的基本參數進行定義。