

波拉星玩中學

玩麥塊Minecraft學程式

結合Minecraft遊戲化課程
培養孩子程式設計觀念

「PolaKidsPLAY 波拉星玩中學 x 微軟 Minecraft 麥塊創世神」玩麥塊學程式課程。透過設計麥塊闖關關卡結合麥塊 Make Code 程式積木，讓學生透過玩 Minecraft 學習程式觀念，引起學生的學習動機、自主編輯程式積木並且訓練邏輯思維創造解決問題的能力，讓席捲全球孩子的麥塊遊戲不只是遊戲，為孩子帶來玩中學的樂趣，強化程式學習動力。傳統程式課或既有 Scratch 程式積木課程，對學生的吸引力日漸薄弱，需要更彈性更具挑戰性的玩中學方式，因此本課程特別設計出針對高年級孩子的遊戲化程式課程，也讓老師在學校更方便教學。



108 課綱程式先修課

- 課程內容由淺到深，用 Minecraft 學習程式好玩又有趣



程式實作挑戰

- 挑戰 Minecraft 遊戲程式關卡，自主培養程式設計所需邏輯思維



Minecraft 程式認證課程

- 上完此 16 堂課程，並通過測驗即可獲得 Minecraft 初級程式認證證書



內建便利互動工具

- myViewBoard 強大工具輔助，老師教學活潑吸睛

PolaKids
Play

波拉星·玩中學

玩麥塊學程式

單元1 基礎介紹

Agent 傳送到玩家座標

玩家 在道具使用為 物品 時

方塊 放置 方塊

於 相對 - 0

動物



課程架構

- 指令與事件
- 指令與事件1
- 指令與事件2
- 迴圈
- 迴圈1
- 迴圈2
- 迴圈的應用
- 條件判斷
- 條件判斷
- 進階機器人指令
- 座標應用
- 座標的應用與局部座標
- 世界的座標

什麼是程式？

同學們試著「用一個個小動作(指令)組合出一個上課的事件」吧！
也可以試著用說故事的方式，把它連接起來描述看看喔！

上課時(一個事件)：

- 寫作業
- 回答問題
- 填入指令
- 填入指令

指令：

- 不小心睡著
- 寫作業
- 考試
- 自習
- 傳紙條
- 回答問題



舉例

基礎到入門循序漸進建立邏輯思維

練習 1

試看看

換同學試看看！一樣按照步驟匯入地圖並開啟遊戲
試著拼出剛剛示範的程式碼

- 步驟 1 打開麥塊，點選匯入
找到下載好的地圖檔並匯入



- 步驟 2 點選匯入的地圖
並開始遊戲



知識結合實作人人都是小小工程師

「遊戲化程式課程，
實作挑戰玩中學！」

有什麼迴圈

舉例來說：

重複 3 次 機器人向前走距離 1



真實情境玩中學 輕鬆獲得初級認證

PelaKids
Play
波拉星·玩中學