

簡介

三度空間虛擬場景資料庫是基於 OpenGL 和 DirectX 3D 圖形平臺的真3D圖形，圖片採用的虛擬場景是 3DS MAX國際流行的 3D建模軟體創作的3D場景模型檔，具有真正的 3D 屬性和場景景深，以及虛擬場景各物體在3D空間中的透視關係。採用高品質的專用 3D 圖形處理卡，以及高度優化即時3D場景渲染卡，使得系統能夠流暢地運行複雜的3D虛擬場景。製作時依序以建模，材質貼圖，燈光設定，動畫設置以及算圖輸出保持前景和背景之間正確的透視關係，在視覺上更具有縱深感，更加真實。

實用性

三度空間虛擬場景資料庫是根據課程要求之虛擬情景，所建立可提供教學、商務、旅遊、禮儀、物流、政務、稅務、法務等日常生活場景，而且還可以根據使用者需求定制開發。適用於各級中小學、高中職校、大專院校等…英語教學或導播授課使用。

場景範例圖片



在天空的魚與蝌蚪



校園電視台 1



校園電視台 2



校園電視台 3



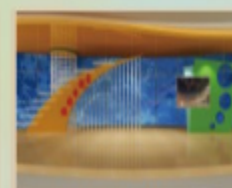
校園電視台 4



校園電視台 5



校園電視台 6



校園電視台 7



校園電視台 8



中式會客廳



公司服裝樣品房



呼叫中心和辦公室



咖啡店



服裝展示會



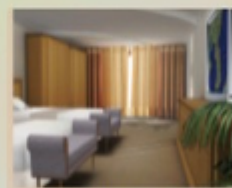
汽車裝配廠



產品陳列室



酒店休息區



酒店客房



酒店樓梯



酒店櫃台



圖書館



學校操場



學校課室



學校門口

系統建立了開放式的資料介面，可直接讀取 .ASE 3D建模檔，支援應用 3D Max國際著名的3D建模軟體製作的3D場景。系統除了援.ASE 3D 建模檔，系統同樣支援視頻檔和圖片檔案格式，可將視頻和圖片直接導入後臺場景範本，作為教學場景使用，做到了後臺場景的輕鬆擴展和無限擴展。