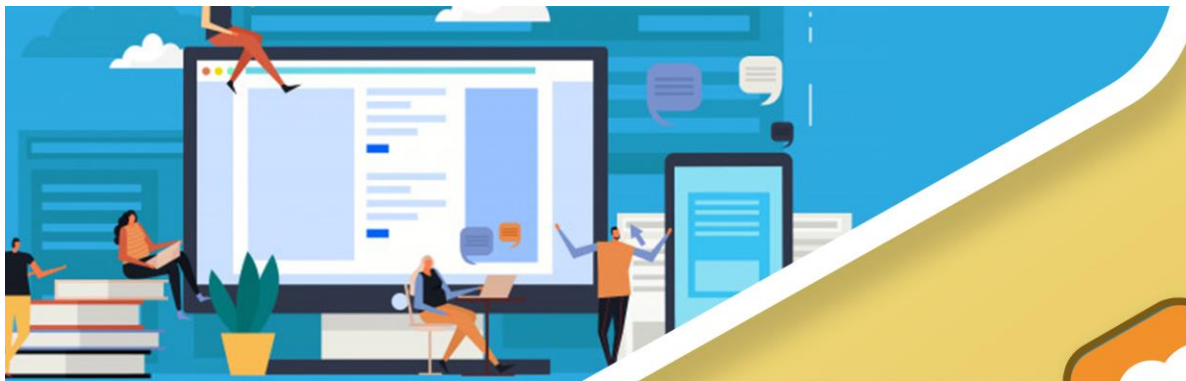




LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR ADIPISCING ELIT, SED DO
DOLORE MAGNA ALIQUA. UT ENIM AD MINIM VENIAM, QUIS NOSTRUD
COMMODO

數位教材



製作數位教材包含製作具高互動式多媒體數位腳本及內容，提供使用者依需求內容、方法及情境等需求設計相應腳本，並於內容上規劃設計動畫、影音、互動式的展示內容，同時提供共通性載具應用程式以利其他使用者閱讀及學習。

◆ 商品特色

◆ 3D教材之設計企劃：

為使內容情境符合採購機關(機關)，由機關提供相關指定素材，透過企劃教材之內容選擇預設多媒體互動效果選項，數位教材情境包括常見學習任務挑戰、技術學習等(內容需先與機關討論溝通以符合需求)，內容包括：

1. 企劃設計：腳本大綱、素材收集、內容構想等。
2. 美術設計：封面、封底、目錄、內頁互動功能及形象設計等(每頁最多2個互動效果設計)。
3. 其他經工作會議討論符合機關需求之項目。

◆ 實際成品製作：

廠商須組織團隊依上項設計企劃書完成開發製作，使用者操作載具(機關指定)，體驗內容至少包含15頁內容，並依使用目的設計封面、封底及目錄頁，實際製作項目包含：

1. 封面、封底、目錄頁及內頁製作。
2. 數位教材美工設計繪製。
3. 指定簡易動畫製作及置入。
4. 指定音樂、音效製作及置入。
5. 其他經工作會議討論後本所需求之項目。

◆ 需求規格

依機關要求載具例如一般電腦螢幕、平板(iOS/Android)、手機等。