

Scratch3 小小程序設計師 數位課程



Scratch 3 小小程序設計師

校園國小 電腦老師

↓ 全書範例

第 1 課 第 2 課 第 3 課 第 4 課 第 5 課 第 6 課 第 7 課 第 8 課

第1課 - 我是小小程序設計師

本課成果

學習目標

- ◆ 認識程式設計與積木式語言
- ◆ 認識 Scratch 操作介面
- ◆ 編寫簡單程式
- ◆ 了解如何觀摩線上作品

電子書

▶ 全課播放

單元	頁次	教學與學習活動	課程資源	播放檔	時間
1-1	P08	認識程式設計	● 本課文字檔	▶	01:02
1-2	P14	如何取得 Scratch	● Scratch 官網 ● Scratch 離線編輯器-校園下載	▶	01:45
1-3	P14	認識 Scratch 操作介面	● 認識介面 ● Scratch 介面大考驗	▶	01:53
1-4	P16	寫一個簡單的程式		▶	03:30
老師說	P20	離線版與線上版的存檔方式		▶	00:46
老師說	P20	開啟舊檔的方式		▶	00:21
1-5	P21	觀摩線上作品	● 觀摩-載歌載舞小貓咪	▶	01:11
1-6	P23	學習程式設計的優點		▶	00:23
		測驗		-	-
				-	-

+ HTML5 電子書

+ 教學影片 觀念動畫

+ 範例素材

+ 課程遊戲 遊戲式測驗



臺灣研發-校園嚴選

校園文化事業有限公司
訂購專線：(02)2659-8855
網址：www.eduweb.com.tw

專案請洽校園服務團隊
TEL：(02) 2659 - 8855