

《尋寶機器人》 數位互動桌遊-資訊科

從數位互動桌遊培養運算思維
輕鬆開啟程式學習的第一扇門

數位化全世界第一款使用虛擬碼 (Pseudocode) 概念所設計的桌遊《尋寶機器人》，以簡單有趣的方式，幫助玩家在遊戲過程中體驗程式流程與建立運算思維，同時學習組成電腦的五大單元。程式是未來世界共通的語言，本款桌遊巧妙地將程式「模組」的特性，化身為一張張程式卡牌中的虛擬碼指令，使玩家在進行遊戲的過程中不知不覺熟悉「循序」、「選擇」、「迴圈」這三種運行程式的基本架構，同時在選牌、排序、棄牌的過程中強化策略思考、建立運算思維，找到最具效率的方法收集四散各處的電腦零件，贏得遊戲勝利，也為自己打開學習程式學習的大門。



程式流程熟悉

- 支持單人練習及多人對戰，讓孩子從遊戲裡熟悉程式運作流程



策略思考強化

- 每次程式牌的組合都是個策略性的決策，提升孩子未來策略思考和執行計畫的能力



運算思維建立

- 鼓勵孩子自由嘗試不同的解法，建立運算思維，也培養解決問題的創造力



沉浸遊戲體驗

- 打開 myViewBoard 就能開始，只管感受遊戲樂趣，無須煩惱玩後需要收納



TRANSIT

遊戲物件 —— 電腦零件、程式牌



地面上有各種電腦零件，你必須判斷場上零件的位置與自己的機器人之間的相對位置，移動機器人來收集散落的零件。



你將透過這些指令，來完成你的任務。

電腦五大零件融入遊戲

地圖區



遊戲建立運算思維

「運算思維從玩開始，
蒐集零件拯救世界！」

了解了程式牌、遊戲流程、計分方式後

趕快找一位夥伴一起 遊戲要開始囉！

遊戲中有幾個常用工具，最後複習一下



沉浸式遊戲體驗

