

《動成語》 數位互動桌遊 - 國語科

一款桌遊、兩種主題、三個學科跨域融合
讓學生快樂學習成語、培養數感與認識身體

含實體桌遊

「myViewBoard動成語數位互動桌遊」最跨域的數位桌遊登場啦！本產品利用成語教學為基礎，結合成語中既有的數字與身體部位元素，讓孩子可以用最簡單的卡牌玩法學到最精華的成語內容，透過有趣且高互動數位桌遊設計，讓整個班級的學生都能跟著教師的腳步，漸漸愛上成語。

有鑑於傳統的成語學習方式為死背、死記，或是學生僅能接觸到從課文中出現的成語，這樣的方式不但量少又無趣，學生很快就失去學習的動機。而動成語桌遊作為成語學習的第一塊敲門磚，主打遊戲化與主題式學習，讓學生沉浸式拓展詞彙量，玩過一次就不會忘！



遊戲化學習

- 吸引學生玩中學、學中玩，讓學生在玩樂當中巧妙地接觸大量成語。



師生高效互動

- 與平板、手機及教室內互動顯示器等設備互動，課堂教學不中斷。



成語與自然、數學的結合

- 成語教學融合身體部位與數感練習，幫助孩子熟悉自己與對數字更有感！



教師的備課夥伴

- 隨開即用且簡單易懂的操作介面與遊戲內容，幫助教師省去大量的備課時間。

動成語



跨領域成語與遊戲化學習的融合

「踏入桌遊的世界
讓成語動起來！」



高互動遊戲建立學習鷹架



清楚的操作介面增強遊戲體驗

