

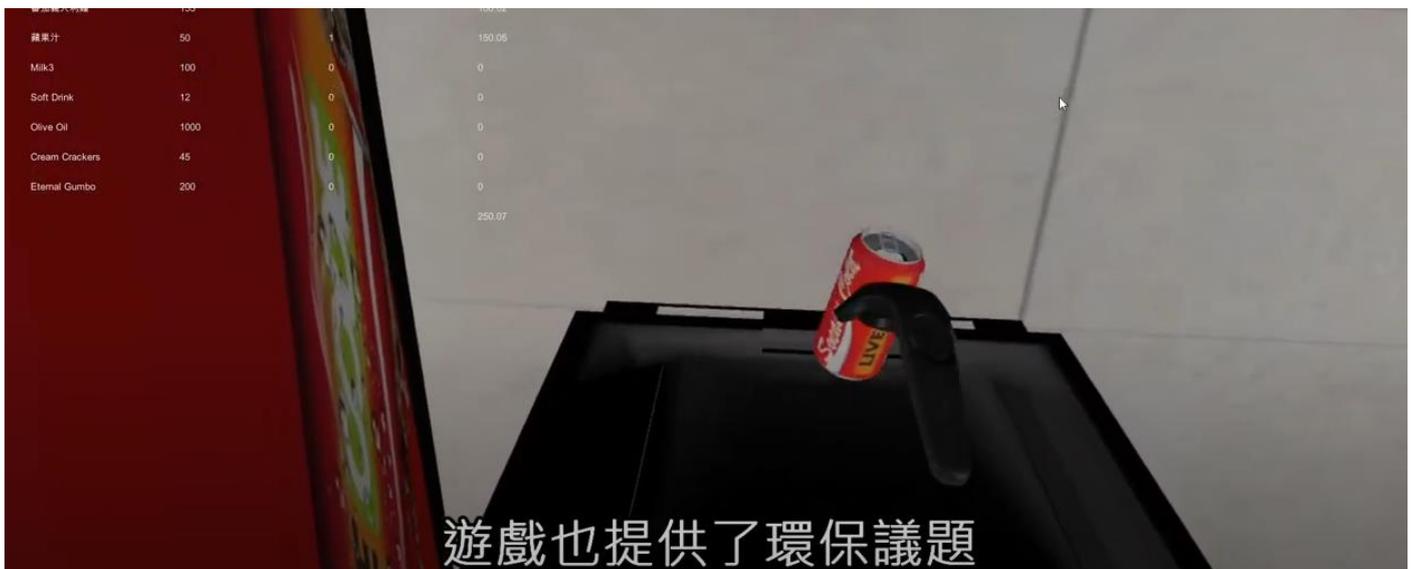
# VR 無人超市專題教學體驗模組



	A	B	C	D	E	F	G
1	產品名稱	產品單價	採購件數	小計/總計	體驗時間		
2		500	0	0			
3	蕃義大利麵	100	0	0			
4	綠色果汁	150	0	0			
5	Milk3	100	0	0			
6	Soft Drink	12	0	0			
7	Olive Oil	1000	0	0			
8	Cream Crackers	45	0	0			
9	Eternal Gumbo	200	0	0			
10	使用最熟悉的 Excel 就可以設定產品名稱與價格						



重開遊戲就能立即更換價格與名稱，不需撰寫程式



遊戲也提供了環保議題

1. 可立即使用執行檔作程式互動展示
2. 可讀入 Excel，作為貨品名稱、單價的來源
3. 可匯出 Excel，作為在 VR 遊玩過程中，所採購的內容資料
4. Excel 包含：貨品名稱、貨品單價、採購數量、總價、整體遊玩時間、工作表名稱
5. VR 超市內，可銷售至少 8 種貨物 (可經由編輯工具自行擴充)
6. 有熱狗試吃攤 (至少 10 份食物可取用、可經由編輯工具行擴充)
7. 靠近熱狗攤賣場人員觸發反應動作二段與語音一段(可經由編輯工具自行擴充)
8. 有免費貨品兌換區，靠近賣場人員觸發反應動作三段(可經由編輯工具自行擴充)
9. 環保垃圾回收區
10. 可關閉燈光，體驗晚上無人時的狀況
11. 有自動門設計
12. 有警衛角色，當出現偷東西狀況時出現，靠近警衛觸發反應動作一段
13. 有掃描計價區，可顯示貨品名稱、單價、總計
14. 推車、籃子二種可裝貨物
15. 有自動販賣機，自由取用飲料
16. 場內所有海報圖檔，可不需要開啟 Unity 就能讀取以更換
17. 提供熱狗攤老闆角色 (含至少二段動作)
18. 提供賣場警衛 (含至少二段動作)
19. 警衛、熱狗攤老闆、Girl 角色，會於靠近一定範圍內，會開始注視玩家
20. 提供計時器，記錄玩家遊玩的時間，並於離開賣場時自動記錄於 Excel
21. 可於不開啟 Unity 的狀態下，更換櫃台、磁磚、販賣機、旋轉看板、商品說明、商品包裝、海報的貼圖。
22. 含專案檔、中文範例說明開發手冊電子檔、展示程式