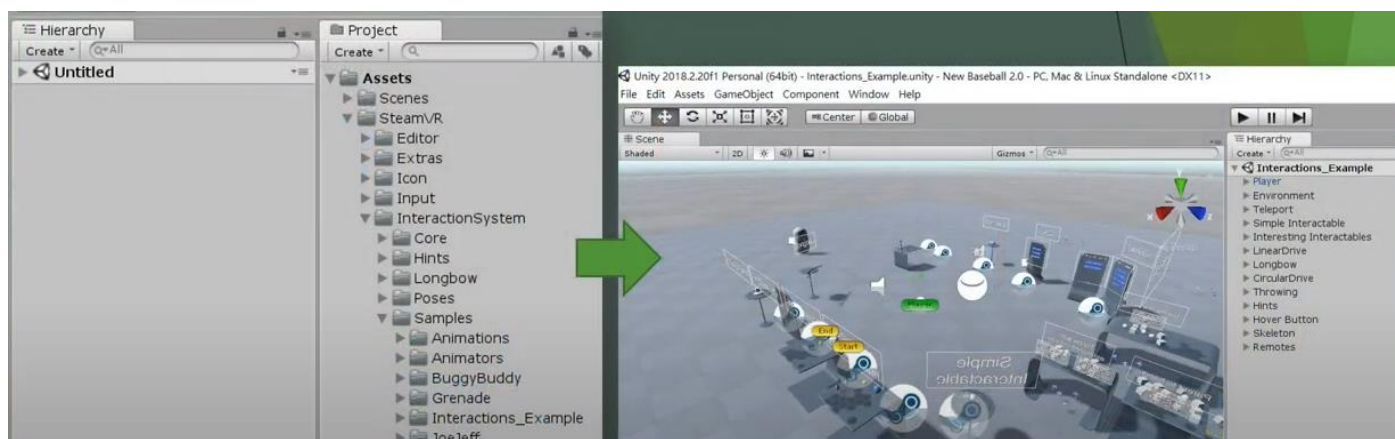
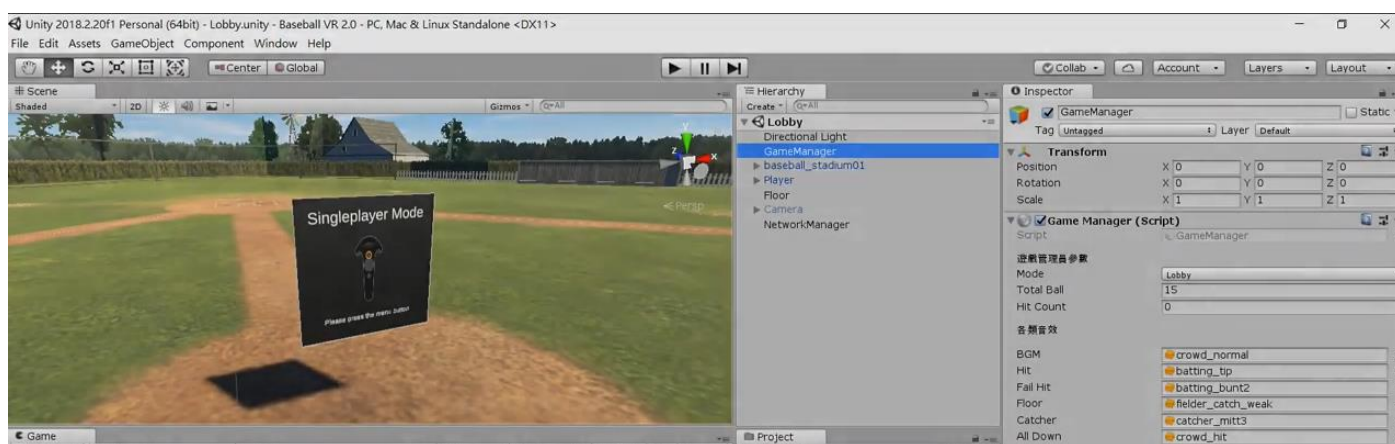


VR 棒球直線加速物理投擲教學模組



1. 零程式基礎立即可以體驗 VR 虛擬實境的主題遊戲，在 VR 中寓教於樂學習生活科技中跨領域的各種知識。
2. 有 VR 程式設計教學需求的學校，可於 UNITY 編輯工具中修改物理效果，改變球重量、空氣阻力與球數
3. 可於編輯工具中替換自己設計的棒球模型與貼圖
4. 可於編輯工具中修改「反應模版」的物理彈性系數、尺寸、位置、造型
5. 「反應模版」之圖檔可以直接替換，然後立即進遊戲觀看更換後結果，不需使用編輯工具進行替換圖檔。
6. 含專案檔、中文範例說明開發手冊電子檔、展示程式
7. 專人到校指導使用操作教學