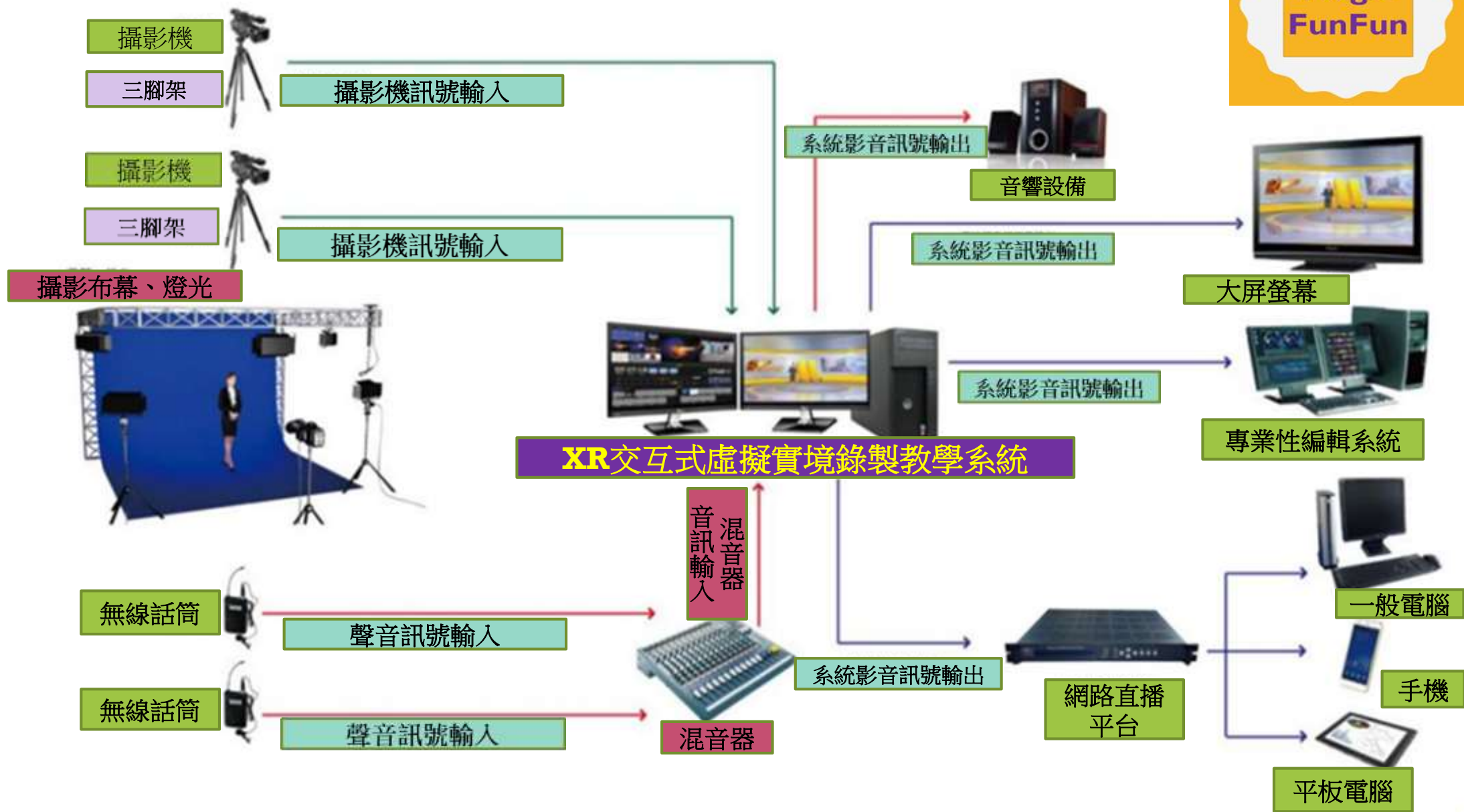




XR交互式虛擬實境錄製教學系統

- **XR交互式虛擬實境錄製教學系統**，是通過電腦技術和可穿戴設備產生的一個真實與虛擬組合、可人機交互的環境，是**AR**、**VR**、**MR**等多種技術的融合，通過三者視覺交互技術，實現虛擬世界與現實世界之間無縫轉換的“沉浸感”體驗。
- **XR交互式虛擬實境錄製教學系統**，是基於虛幻引擎**UE4**的基礎之上開發製作出來的，對比其他廠商基於**Unity3D**開發的合成錄製系統，在畫面顯示效果、光照和物理效果的處理上都更為優秀。可實現虛擬攝影機追蹤，去背景處理及合成即時視覺效果，同時也可對各種靜態和動態的物體進行即時去背景影像後製處理合成，即時**4K**輸出，去背景影像後製品質清晰，色彩還原度高。
- 系統功能優勢：**1.**優秀的去背景影像後製處理效果。**2.**能創建多個虛擬機器位。**3.**即時動態變焦。**4.**即時光影追蹤技術。**5.**即時替換素材。**6.**可加入虛擬**3D**物體。**7.**動作捕捉虛擬人物。





優秀的去背景以及影像後製處理效果



可加入3D虛擬物體

通過3D建模，創建大型錄製場景，可無限的放大有限的空間。可添加各種帶運動效果的3D物體，如飛機、坦克等；支援對3D物體的運動軌跡進行即時調整，可調整3D物體運動的位置、旋轉角度大小，以及圍繞人物旋轉等。



動作捕捉虛擬人物

即時導入動捕軟體進行資料獲取，綁定用戶所需的人物、卡通、科幻等模型，即時合成進入虛擬錄製系統，形成虛擬人物形象。

