



3D 變得越來越真實

Adobe Substance 3D Collection Plan

為 3D 內容提供逼真的材質紋理，
簡化工作流程

Substance 是用於在 3D 創作中創建高品質材質和素材的集成產品。

它在遊戲、電影、建築和產品設計等行業中已是標準工作配置。使用 Substance 的每種工具，您都可以為 3D 內容提供精美的細節和逼真度，用最直覺的方式表達您的想法。

各行業的材質標準

從遊戲和影視製作等 CG 創作者到建築可視化和製造領域的 CMF 設計人員，各個行業的藝術家都在使用 Substance。



遊戲



建築



電影動畫



工業設計



Adobe Substance：在 3D 材質工作流程中的定位

建模

材質應用

渲染



Adobe
Substance 3D



Substance 可以與其他 Creative Cloud 應用程序和第三方應用程序進行完美的建模、渲染和遊戲創建。

直接在 Adobe Dimension、Cinema 4D、Epic Games Unreal Engine、Unity、Autodesk Maya 和 3ds Max 等應用程式和遊戲引擎中，匯入、調整和匯出 Substance SBSAR 檔。

Adobe Substance 3D Collection Plan

創建 3D 紋理和材料的終極工具集。
提供 3D 材質的頂尖軟體解決方案。

Adobe Substance 3D
產品功能

Ds Substance 3D Designer

用於創建材質紋理的行業標準工具

隨心所欲創作可自訂的材質。在不具破壞性、節點型環境中從頭開始建立，製作拼貼紋理和圖樣，並編輯完整的紋理集。Substance 3D Designer 也具備不斷擴充的指令碼功能。



Pt Substance 3D Painter

材質資產創建應用

手動為 3D 模型上色，讓設計作品超越 2D 境界。Substance Painter 提供的智慧材質會隨模型自動調整，以顯示真實磨損痕跡。嘗試可調整以配合任何形狀的遮罩預設集。



Sa Substance 3D Sampler

數位化和製作 3D 材質集合

由 AI 提供技術支援。修改現有材質，或是從相片和高解析度掃描中建立新的材質。最適合用於需要真實世界參照的工作流程，同時適用於創意探索。使用快速、簡單易用的軟體介面完成所有工作。



Substance 3D Assets

超過 2,000 種以上的高品質 3D assets 材質庫

您可選擇數千種可完全自訂、原廠提供及部分業界最具影響力藝術家所製作的材質。然後產生無限多的物理變化，可搭配所有類型創意應用程式使用。



Sg Substance 3D Stager

您的設備齊全虛擬攝影工作室

使用這項直觀的舞台設計工具構建及組裝 3D 場景。設定資產、材質、光線及相機。匯出和共享媒體，從影像到網頁及 AR 體驗。



Md Medium by Adobe(Beta)

用數位黏土雕塑創意

Substance 3D Modeler 可解譯來自物理世界的空間輸入，讓您如同在真實的工作室中一樣對模型進行雕塑。使用藝術流程的自然、流暢手勢。



3D 世代已來臨

在 Substance 3D 生態系統中，智能創意應用程式和高端內容提供您製作鼓舞人心藝術品所需的一切事物。對於初學者和專家都一樣。

購買方案

Substance Apps for team & enterprise：Substance 3D Assets (100個資產/月)

- 用戶指定的許可證
- 每月最多可以下載100個資產



產品內容

Creative Cloud 完整應用程式計劃是否包含 Substance 3D 應用程式？

否。Substance 3D 應用程式是 Substance 3D 計劃的獨家銷售項目。

高等教育 Creative Cloud 完整應用程式 EDU 計劃的被授權人享有 Substance 3D 應用程式的權益，不需支付額外的費用。

我可以在購買 Substance 3D 應用程式之前先試用嗎？

是。您可以下載任何 Substance 3D 應用程式，並免費試用 30 天。

Substance 3D 計劃中是否包含 3D 資產？

您的 Substance 3D 計劃包含高品質的 3D 資產，每個月都可以下載。

所有資產均免版稅，且可在所有的商業和創意專案中使用。

Substance 3D 資產未包含在高等教育 Creative Cloud 完整應用程式 EDU 計劃中。

Adobe Substance 3D Collection 軟體系統需求

為確保您獲得精彩流暢的 3D 體驗，請參考下列建議硬體規格。
效能更強勁的硬體和圖形處理器能改善 Substance 3D 應用程式的體驗。



詳細規格

SPECS	MINIMUM	RECOMMENDED
LINUX		
OS	CentOS 7.0/Ubuntu 18.04 (Steam only)	CentOS 7.6/Ubuntu 18.04 (Steam only)
WINDOWS		
OS	Windows 10 v1909	Windows 10
CPU	Intel Core i3 or AMD Ryzen 3	Intel Core i7 or AMD Ryzen 7
GPU	NVIDIA: GeForce GTX 1060 or Quadro M2000 AMD: Radeon RX 580	NVIDIA: GeForce RTX 2080 or Quadro RTX 4000 AMD: Radeon RX 6700 XT
VRAM	4GB	8GB
RAM	8GB	16GB
Hard drive	10GB HDD	25GB SSD
MAC		
Model	MacBook Pro 2019	MacBook Pro 2020 or iMac Pro 2020
OS	macOS v10.14 (Mojave)	macOS v10.15 (Catalina)
CPU	Intel Core i7	Intel Core i9
GPU	Radeon Pro 5300M	Radeon Pro 5600M or Radeon Pro Vega 56
RAM	8GB	16GB
Hard drive	10GB HDD	25GB SSD