



毒品防範的資訊，要用有趣的新媒介來傳遞給孩子們

動漫元素+VR科技

有許多人生的道理，目前父母世代的人許多是從動漫裡學到的，其中不乏嚴肅的主題。如果教育的內容也可以大量使用父母世代及孩子世代都有興趣去讀的動漫元素來呈現，那將能夠給孩子們更多寓教於樂的有趣知識，而且連父母都會有興趣一起閱讀，因此我們用動漫元素加上VR科技，製作出這套反毒校園衛生教育內容，讓反毒知識不再八股無聊。

五大內容主題

毒品的認識與辨識
毒品危害認識：危害症狀
毒品危害認識：幻視幻聽
毒品高誘發情境認識
拒絕毒品勸誘練習

沉浸式學習
更易吸收

