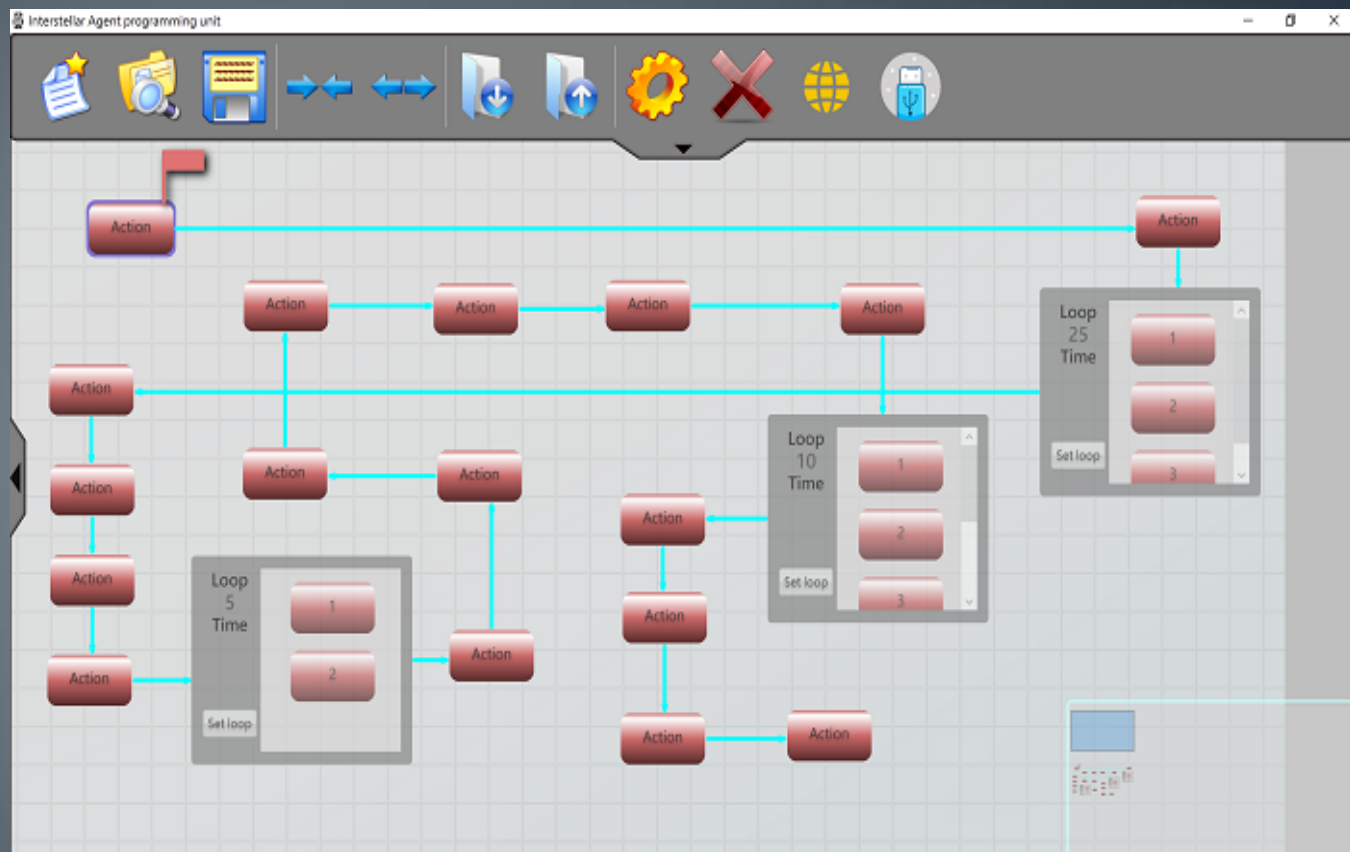


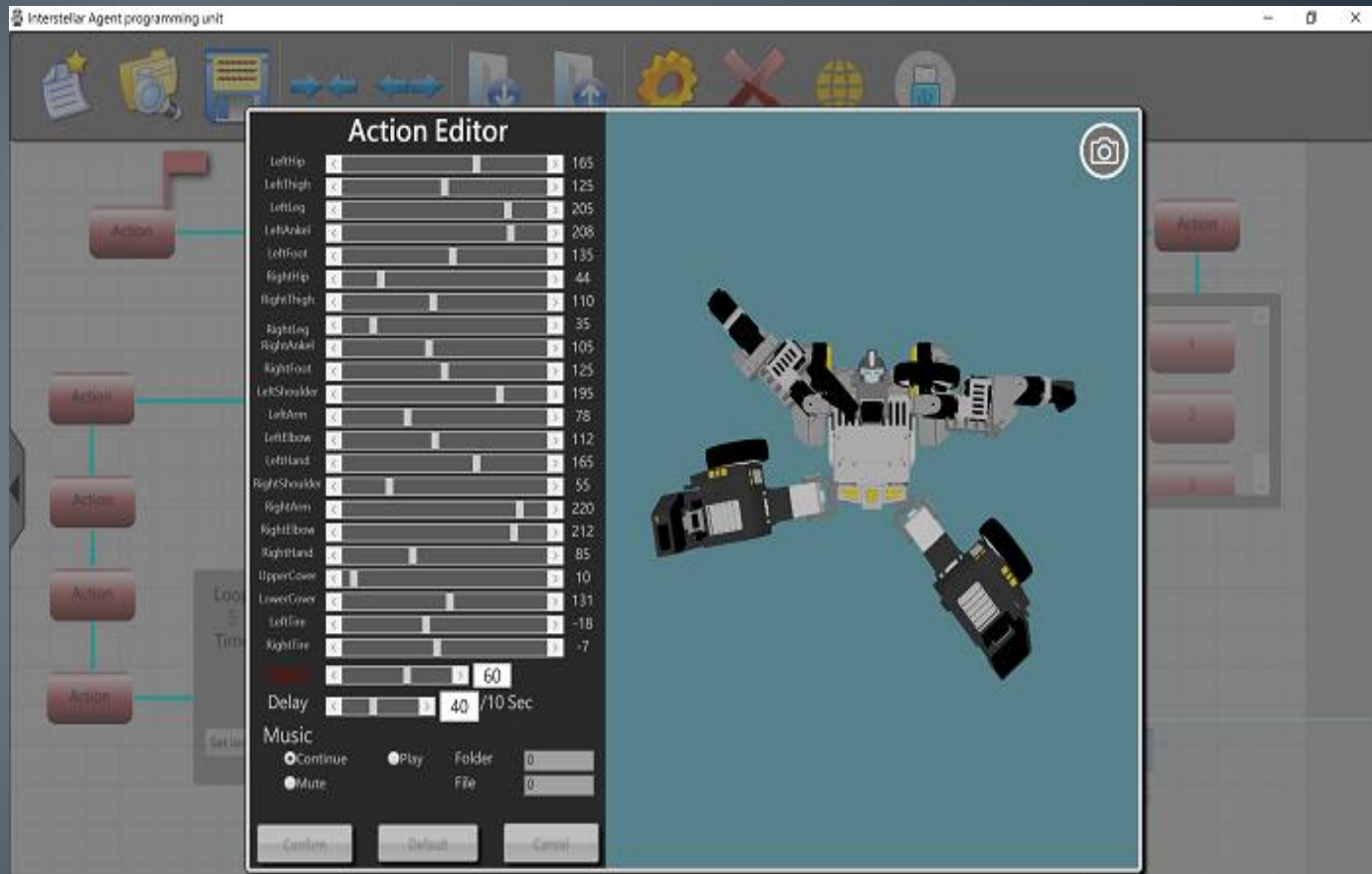
# 電腦模擬3D投射 程式編輯系統

- 利用電腦3D繪圖將實體機器做映射模擬，並將程式碼轉換為圖形化，透過程式碼調整機器各個關節數值，將動作和音符進行混合編程，呈現動作融入音樂的舞蹈動作，使其效果更加吸睛，提升孩子對於程式設計的接受度，使其對科技充滿好奇並產生興趣，發揮孩子無限想像力，激發靈感創造力，創造出屬於自己創意編程程序，學習更加的輕鬆有趣，有效的培養孩子遇到思考問題，解決問題以及資訊融合藝術的創新能力。

# 電腦模擬3D投射程式編輯系統

- 可新增動作模塊，迴圈模塊，並可調整動作的速度、延遲時間
- 可設定起始動作模塊與程式碼連接順序，以圖形化方式呈現軟體編輯系統
- 以3D投射圖展示模擬圖，可自由轉動3D投射圖檢視機器人目前位置狀態
- 可自定義方案名稱，可儲存與載入多個方案





**Current**

1

**Jump To**

1

**Existence**

### Action Editor

|               |                        |            |
|---------------|------------------------|------------|
| LeftHip       | <div><div></div></div> | 125        |
| LeftHigh      | <div><div></div></div> | 56         |
| LeftLeg       | <div><div></div></div> | 215        |
| LeftAnkle     | <div><div></div></div> | 45         |
| LeftFoot      | <div><div></div></div> | 48         |
| RightHip      | <div><div></div></div> | 125        |
| RightHigh     | <div><div></div></div> | 58         |
| RightLeg      | <div><div></div></div> | 35         |
| RightAnkle    | <div><div></div></div> | 105        |
| RightFoot     | <div><div></div></div> | 37         |
| LeftShoulder  | <div><div></div></div> | 28         |
| LeftArm       | <div><div></div></div> | 150        |
| LeftElbow     | <div><div></div></div> | 125        |
| LeftHand      | <div><div></div></div> | 165        |
| RightShoulder | <div><div></div></div> | 55         |
| RightArm      | <div><div></div></div> | 100        |
| RightElbow    | <div><div></div></div> | 21         |
| RightHand     | <div><div></div></div> | 174        |
| UpperChest    | <div><div></div></div> | 210        |
| LowerChest    | <div><div></div></div> | 180        |
| LeftEye       | <div><div></div></div> | 0          |
| RightEye      | <div><div></div></div> | 0          |
| Head          | <div><div></div></div> | 73         |
| Delay         | <div><div></div></div> | 0 / 10 Sec |

Music

☒ Continue  
☐ Mute

☐ Play  
☐ Mute

Folder   
 File

Confirm

Default

Cancel

