

多軸整合定位編輯系統

- 利用電腦3D繪圖將實體機器做映射模擬，並將程式碼轉換為圖形化，透過程式碼調整機器各個關節數值，將動作和音符進行混合編程，呈現動作融入音樂的舞蹈動作，使其效果更加吸睛，提升孩子對於程式設計的接受度，使其對科技充滿好奇並產生興趣，發揮孩子無限想像力，激發靈感創造力，創造出屬於自己創意編程程序，學習更加的輕鬆有趣，有效的培養孩子遇到思考問題，解決問題以及資訊融合藝術的創新能力。

多軸整合定位編輯系統

- 設有預先載入3種原廠數據位置
- 可自行調整22個獨立人工關節的方向、角度數據
- 可將人形初始位置、車型初始位置、行走初始位置重新定義

Interstellar Agent programming unit

Action Editor

LeftHip	< [] >	125
LeftThigh	< [] >	125
LeftLeg	< [] >	215
LeftAnkel	< [] >	145
LeftFoot	< [] >	125
RightHip	< [] >	125
RightThigh	< [] >	125
RightLeg	< [] >	35
RightAnkel	< [] >	105
RightFoot	< [] >	125
LeftShoulder	< [] >	195
LeftArm	< [] >	150
LeftElbow	< [] >	125
LeftHand	< [] >	165
RightShoulder	< [] >	55
RightArm	< [] >	100
RightElbow	< [] >	125
RightHand	< [] >	85
UpperCover	< [] >	210
LowerCover	< [] >	180
LeftTire	< [] >	0
RightTire	< [] >	0
Speed	< [] >	30
Delay	< [] >	0 /10 Sec
Music		
☒ Continue	☐ Play	Folder 0
☐ Mute		File 0

Confirm Default Cancel







